

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

KARYA TULIS ILMIAH

OLEH ANISA ADITYA LARASATI NPM 20150023

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS PGRI SEMARANG 2024



PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

KARYA TULIS ILMIAH

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas PGRI SEMARANG untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

OLEH ANISA ADITYA LARASATI NPM 20150023

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS PGRI SEMARANG 2024

KARYA TULIS ILMIAH

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

Disusun dan diajukan oleh: ANISA ADITYA LARASATI NPM 20150023

Telah disetujui oleh Pembimbing untuk dilanjutkan di hadapan Dewan Penguji

Pembimbing 1,

Dr.Ir. Perdana Afif Luthfy, M.T

NPP 227601591

Semarang, Februari 2024

Pembimbing II,

Ratna Wahyu Pusari, S.Pd., M.Pd.

NPP 108301255

KARYA TULIS ILMIAH

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

Yang disusun dan diajukan oleh: ANISA ADITYA LARASATI NPM 20150023

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji

Ketua,	Sekretaris,
Ketua,	and and
Dr.Arri Handayani, S.Psi., M.Si.	Dr. Ir. Anita Chandra D.S., M.Pd.
NPP 997401149	NPP 097101236
Penguji I,	
	1-
Dr.Ir. Perdana Afif Luthfy, M.T	1.
NPP 227601591	
/	a month of the control of the contro
Penguji II,	
	Dh.
Ratna Wahyu Pusari, S.Pd., M.Pd.	U
NPP 108301255	
Penguji III,	
	HMWI
Mila Karmila, S.Pd., M.Pd.	1.
NPP 108501283	***************************************

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Anisa Aditya Larasati

NPM

20150023

Prodi

: Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Fakultas

: Fakultas Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Pengembangan Multimedia Mendongeng Pada Anak Usia Dini karya tulis ilmiah yang saya buat ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila pada kemudian hari terbukti atau dibuktikan karya tulis ilmiah ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Semarang, 20 Februari 2024

Yang membuat pernyataan

Anisa Adnya Larasati NPM 20150023

v

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

"Perjalanan Perjalanan seribu mil dimulai dengan satu langkah." - Lao Tzu

Persembahan:

Persembahan ini saya dedikasikan kepada:

- Kedua Orang Tua Tercinta, yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa tiada henti. Terima kasih atas segala pengorbanan dan motivasi yang telah kalian berikan.
- 2. Para Dosen dan Pembimbing, yang telah membimbing dan memberikan ilmu serta arahan selama proses penulisan skripsi ini. Tanpa bimbingan dan nasihat kalian, skripsi ini tidak akan terwujud.
- 3. Keluarga tercinta yang menjadi garda terdepan untuk selalu mendukung dan membantu baik dukungan, nasihat, maupun materi di setiap langkah dari awal perjalanan kuliah penulis.
- 4. Teman-Teman Seperjuangan, yang selalu memberikan semangat, bantuan, dan kebersamaan dalam menghadapi segala rintangan selama masa studi.
- 5. Diriku Sendiri, yang telah berjuang dan bekerja keras, mengatasi berbagai tantangan dan rintangan demi mencapai tujuan akademik ini.

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT, peneliti dapat menyusun dan menyelesaikan karya tulis ilmiah ini dengan lancar. Karya tulis ilmiah yang berjudul "Pengembangan Multimedia Mendongeng Pada Anak Usia Dini" ini disusun untuk memenuhi sebagai syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan.

Penyusunan karya tulis Ilmiah ini tidak lepas dari hambatan dan rintangan serta kesulitan. Namun, berkat bimbingan, bantuan, nasihat, dan dorongan serta saransaran dari berbagai pihak, khususnya Pembimbing, segala hambatan dan rintangan serta kesulitan tersebut dapat teratasi dengan baik. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini dengan tulus hati penulis sampaikan terima kasih kepada:

- Rektor Universitas PGRI Semarang Ibu Dr. Sri Suciati, M.Hum. yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di Universitas PGRI Semarang.
- 2. Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Ibu Dr. Arri Handayani, S.Psi., M.Si. yang telah memberikan izin penulis untuk melakukan penelitian.
- 3. Ketua Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Ibu Dr. Anita Chandra D.S., M.Pd. yang telah menyetujui karya tulis ilmiah penulis.
- 4. Pembimbing I Bapak Dr. Ir. Perdana Afif Luthfy, S.T., M.T. yang telah mengarahkan penulis dengan penuh ketekunan dan kecermatan.
- 5. Pembimbing II Ibu Ratna Wahyu Pusari, S.Pd., M.Pd yang telah membimbing penulis dengan penuh dedikasi yang tinggi.
- 7. Kepala Sekolah TK Sultan Fatah Demak Ibu Khilyatusy Syarifah, S.Pd.AUD. yang telah mengizinkan peneliti melakukan penelitian di instansi yang dipimpinnya.
- 8. Guru-guru TK Sultan Fatah Demak yang telah bersedia membantu penulis dalam melakukan penelitian sampai selesai.
- 9. Teman-teman TK Sultan Fatah Demak yang bersedia dan dengan senang hati ikut serta dalam proses penelitian penulis.

10. Keluarga tercinta yang menjadi garda terdepan untuk selalu mendukung dan membantu baik dukungan, nasihat, maupun materi di setiap langkah dari awal perjalanan kuliah penulis.

11. Seluruh teman-temanku yang telah memberikan masukan, nasihat dan semangat kepada penulis dari awal kuliah hingga penulis menyelesaikan karya tulis ilmiah ini.

Akhirnya penulis berharap semoga karya tulis ilmiah ini bermanfaat bagi pendidik, khususnya pendidik di dunia pendidikan anak usia dini.

Semarang. 20 Februari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

KARYA TULIS ILMIAH	iii
KARYA TULIS ILMIAH	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA	vii
Daftar Isi	ix
Abstract	1
Abstrak	1
PENDAHULUAN	2
METODOLOGI	5
HASIL DAN PEMBAHASAN	5
SIMPULAN	9
DAFTAR PUSTAKA	10
BIODATA PENULIS	11
LAMPIRAN - LAMPIRAN	12
Lampiran Usulan Tema dan Pembimbing	13
Lampiran Surat Ijin Penelitian	14
Lampiran Penilaian Ahli Media	15
Lampiran Instrumen Penilaian Guru dan Anak	17
Lampiran Buku Bimbingan	18
Lampiran dokumentasi penelitian	23
Lampiran LOA	24
Lampiran Turnitin	25

P-ISSN: 2615-4560 E-ISSN: 2620-5270

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

Anisa Aditya Larasati, Perdana Afif Luthfy, Ratna Wahyu Pusari

Universitas PGRI Semarang; Jl. Sidodadi Timur No.24, Karangtempel, Kec. Semarang., Kota Semarang, Jawa Tengah 50232.

Email: <u>ratnawahyu@upgris.ac.id</u>, <u>ansadlst@gmail.com</u>, <u>perdanaafifluthfy@upgris.ac.id</u>

Submit: Februari 2024 Proses Review: Februari 2024

Diterima: Maret 2024 Publikasi: Maret 2024

Abstract

The use of multimedia learning media can be an effective means of improving the storytelling abilities of young children. By utilizing multimedia, children are not only actively involved in the learning process, but also develop creativity, imagination and speaking skills. Focusing on the needs and characteristics of children in the early stages of development is key in the process of developing learning media. This research aims to create interactive multimedia storytelling, specifically designed to improve storytelling skills in early childhood. This research uses the Research and Development (R&D) research method by applying the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation) model to ensure success. development process. This multimedia storytelling is not only designed to provide an interesting and interactive learning experience, but also involves young children as test subjects. The research results show that there is success in developing multimedia storytelling in Sultan Fatah Demak Kindergarten class B aged 5-6 years through the CapCut application as an effective tool in facilitating multimedia learning. Product validation by media experts confirms a high level of validity. Meanwhile, field trials at the Sultan Fatah Demak Kindergarten obtained very good results with the percentage of respondents' instrument results reaching the "Very Good" category.

Keywords: Early Childhood, Storytelling Skills, Multimedia Learning

Abstrak

Penggunaan media pembelajaran multimedia dapat menjadi sarana efektif untuk meningkatkan kemampuan mendongeng anak usia dini. Dengan memanfaatkan multimedia, anak-anak tidak hanya terlibat aktif proses pembelajaran, tetapi juga mengembangakan kreativitas, imajinasi, dan keterampilan berbicara. Fokus pada kebutuhan dan karakteristik anak pada tahap perkembangan awal menjadi kunci dalam proses pengembangan media pembelajaran. Penelitian ini bertujuan menciptakan multimedia mendongeng interaktif, dirancang khusus untuk meningkatkan keterampilan mendongeng pada anakusia dini, penelitian ini menggunakan metode penelitian Reserch and Development (R&D) dengan menerapkan model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation) digunakan untuk memastikan kesuksesan

GENERASI EMAS Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Volume 7 Nomor 1, Februari 2024

proses pengembangan. Multimedia mendongeng ini tidak hanya dirancang untuk memberikan pengalaman pembelajaran yang menarik dan interaktif, tetapi juga melibatkan anak usia dini sebagai subjek uji coba. Hasil penelitian menunjukan bahwa keberhasilan dalam pengembangkan multimedia mendongeng di TK Sultan Fatah Demak kelas B usia 5-6 tahun melalui aplikasi CapCut sebagai alat yang efektif dalam memfasilitasi pembelajaran multimedia. Validasi produk oleh ahli media menegaskan tingkat kevalidan yang tinggi. Sementara uji coba lapangan di TK Sultan Fatah Demak mendapatkan hasil sangat baik dengan prosentase hasil isin instrumen responden mencapai peringkat kategori "Sangat Baik".

Kata kunci: Anak Usia Dini, Kemampuan Mendongeng, Pembelajaran Multimedia

PENDAHULUAN

Lingkungan Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) menggunakan pemanfaatan media pembelajaran multimedia membuka pintu menuju kreativitas dan keefektifan meningkatkan kemampuan dalam mendongenganak usia dini. Pendidikan pada usia 0-6 tahun memerlukan stimulasi yang termasuk bahan materi tepat, atau pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan anak, untuk memastikan pembelajaran yang menyenangkan dan efektif. Media sebagai perantara pesan menjadi unsur kunci dalam memfasilitasi pembelajaran, dan metode mendongeng menjadi pendekatanyang paling menarik bagi anak-anak.Menurut (Gemelly & Hasannah, 2019) menceritakan mendongeng dianggapsebagai seni keterampilan lisan yang menggambarkan peristiwa, baik yang benarbenar terjadi maupun bersifat fiksi. Proses ini tidak memerlukan penggunaan peralatan khusus untuk menciptakan bahasa pada anak usia dini.

Bahan atau materi pembelajaran yang diterapkan sebaiknya disesuaikan dengan kebutuhan anak, agar mereka dapat belajar dengan penuh kesenangan dan tanpa menyadari bahwa mereka sedang memperoleh pengetahuan. Proses penyampaian materi pembelajaran, disarankan untuk menggunakan media sebagai alat bantu. Pemilihan media tersebut juga harus sesuai dengan kebutuhan dan tujuan pembelajaran yang diinginkan.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

Keberhasilan dalam pelaksanaan pembelajaran dapat diukur dari kemampuan anak untuk memahami dan melaksanakan instruksi guru. Menurut (Izzah et al., 2020a) terdapat beragam metode pembelajaran PAUD yang dapat diterapkanoleh guru untuk mempermudah pelaksanaan pembelajaran, antara lain melalui metode bermain, memberikantugas, demonstrasi, tanya jawab, eksperimen, karya wisata, dan mendongeng. Salah satu pendekatan yang menyenangkan dalam mengenalkan pembelajaran kepada anak adalah melalui kegiatan

mendongeng dengan memanfaatkan media pembelajaran.

Karenanya, peran media sangat signifikan dalam proses pembelajaran karena mampu memberikan variasi dalam metode pembelajaran. Media juga

Anisa Aditya Larasati, Perdana Afif Luthfy & Ratna Wahyu Pusari, Pengembangan Multimedia Mendongeng pada Anak Usia Dini

memberikan kesempatan kepada anak untuk mengulangi materi pembelajaran, meningkatkan kelancaran pelaksanaan pembelajaran, serta memudahkan tugas guru. Penggunaaan media tidak hanya bermanfaat untuk kelancaran pembelajaran, tetapi juga dapat berkontribusi pada perkembangan anak usia dini.

Kata "Media" memiliki asal usul dari Bahasa latin, yaitu "Medium" yang berarti perantara, antara, atau pengantar. Definisi dari media mengacu pada peran sebagai pengantar pesan dari pengirim kepada penerima pesan. Dalam konteks kegiatan pembelajaran anak usia dini, pemanfaatan media umumnya dilakukan untuk menyampaikan bagian-bagian tertentu dari kegiatan pembelajaran, dengan maksud memberikan penguatandan motivasi kepada anak-anak. Multimedia adalah kombinasi dari teks, audio, animasi, gambar, dan vektor yangdiatur menjadi berkas digital. Fungsinyaadalah menyajikan informasidalamformat yang menyenangkan, menarik, mudah dimengerti, dan jelas penonton atau pendengar (Nur Jannah etal., 2020). Sebelumnya, telah ada multimedia interaktif pengembangan edukasi yang mencakup materi serta beberapa simulasi soal yang dapat dipilihdan dikerjakan oleh siswa (Ambarita, n.d.)Media menjadi pembelajaran komponen integral dalam mendukungproses pembelajaran dan mencapai keberhasilan melalui keterlibatan dalam pendidik aktivitas mengajar (Nasution etal., 2019). Denagan memanfaatkan multimedia, saat ini proses pengajaran dapat dilakukan secara kreatif, inovatif dan merangsang memberikan

semangat kepada siswa (Hapsari et al., n.d.) .Pengembangan media pembelajaran multimedia, terutama untuk meningkatkan kemampuan mendongeng anak usia dini, merupakan langkah penting dalam memfasilitasi proses pembelajaran yang efektif dan menarik bagi anak-anak pada tahapan perkembangan mereka. Penggunaan media pembelajatan multimedia memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik, interaksi, danketerbatasan anakanak dalam pembelajaran, khususnya konteks kemampuan dalam mendongeng.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

Nilai-nilai moral dalam Pendidikan dapat diungkapkan dengan berbagai cara dan salah satunya adalah melalui penerapan metode mendongeng (Nurul Safitri & Nurul Safitri Hafidh. 2019) Mendongeng merupakan kegiatan yang sangat menyenangkan dan merupakan metode yang paling mudah serta sederhana untuk menceritakan kisah kepada anak-anak khususnya pada usia 3-7 tahun (Astria et al., 2019). Dongeng, sebagai bagian dari warisan budaya Indonesia, menceritakan beragam tokoh dan terbagi ke dalam beberapa jenis (Kurniawan et al., n.d.)

Menggunakan alat peraga ataumedia berupa buku dapat meningkatkan serta mengembangkan imajinasi anak sehingga merangsang kreativitas siswa (Sri Wahyuni et al., 2019). Selain itu, menggunakan dongeng sebagai pendekatan pembelajaran memberikan kesenangan bagi anak. Dengan menghadirkan cerita yang menarik dalam dongeng, memungkinkan anak untuk lebih mudah menyerap informasi. Kemampuan mendongeng pada anak usiadini bukan hanya sekedar keterampilan

berbahasa, melainkan juga pengembangan kognitif, sosial, dan emosional. Media pembelajaran multimedia, dengan keberagaman elemen seperti teks, gambar, suara. video audio. dan interaksi, menawarkan potensi besar untuk memperkaya pengalaman belajar anak usia dini.

Dengan pendekatan yang sesuai, pengembangan media pembelajaran multimedia untuk meningkatkan kemampuan mendongeng anak usia dini mampu membentuk fondasi pembelajaran yang solid dan merangsang bagi perkembangan anakanak pada tahap kritis. Video pembelajaran berfungsi sebagai alat penyampaian informasi dari guru kepada anak. Dengan adanya elemen audio visual, anak memiliki kesempatan untuk menyaksikan tindakan nyata yang disajikan dalam media tersebut, yang dapat motivasi belajar anak (Darma Wisada et al., 2019). (Pradilasari et al., 2020) melanjutkan dengan menyatakan bahwa kelebihan penggunaan audio visual dalam pembelajaran meliputi kemudahan pemahaman dan penyimpanan informasi, sehingga berdampak positif pada hasil belajar aspek kognitif, efektif. dalam dan psikomotorik anak. Selain itu, pendekatanini dapat mengatasi kendala jarak dan waktu, serta dapat diulang untuk meningkatkan pemahaman secara berulang. penelitian ini, aplikasi yang digunakan untuk mengembangkan multimedia mendongeng adalah CapCut. CapCut merupakan aplikasi pengeditan video yang dirancang untuk mempermudah penggunaan dalam membuat dan mengedit konten video dengan berbagai fitur yang intuitif.

Penggunaan aplikasi *CapCut* dalam penelitian ini tidak hanya mencerminkan kepraktisan, tetapi juga mendukung visi kreatif dalam pembelajaran anak usia dini melalui multimedia mendongeng. Dengan alat ini, para pengajar dapat memberikan pengalaman belajar yang dinamis, membangun daya tarik anak-anak terhadap proses pembelajaran.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

Motivasi belajar anak akanmeningkat melalui daya tarik video pembelajaran. Hasil penelitian oleh (Febrita & Ulfah, n.d.) salah satu strategi untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa adalah dengan menggunakan media pembelajaran yang baik dan menarik. Penggunaan media pembelajaran dalam proses belajar mengajar memiliki potensi untuk menciptakan minat membangkitkan motivasi, baru, dan memberikan rangsangan pada kegiatan belajar. Selain itu menurut (Fauziah et al., 2020) menunjukkan bahwa menggunakan video pembelajaran untuk pengembangan bahasa pada anak dapat meningkatkan keterampilan menyimak mendongeng, serta kemampuan menerimadan mengungkapkan bahasa. Antusiasme anak dalam menyampaikan isi materi terbukti dapat meningkat, seiring dengan peningkatan keterampilan mendengarkan.

Hasil observasi yang dilakukan oleh (Izzah et al., 2020) pada rentang waktu 20 hingga 26 Januari 2020 di Desa Wonorejo mengatakan bahwa sejumlah anak masih belum menguasai lingkup perkembangan bahasa, khususnya terkait keaksaraannya. Penelitian sebelumnya cenderung fokus pada format tradisional atau kurang responsif terhadap dinamika

perkembangan teknologi. Pada penelitian yang diangkat oleh peneliti ini memberikan kebaharuan dalam pemahaman kita tentang potensi penggunaan aplikasi Capcut dalam konteks Pendidikan anak usia 5-6 tahun. Dengan memperluas ruang literatur, penelitian kesenjangan ini mengisi dengan mengeksplorasi secara mendalam dengan cara penggunaan CapCut dapat diterapkan efektif secara kreatif dan dalam mengembangkan multimedia mendongeng untuk mencapai tuiuan pendidikan anak usia dini. Dengan mendekati topik ini secara holistic, penelitian ini bukan hanya menyajikan solusi praktis untuk penggunaan CapCut, tetapi juga mengajukan konsep baru dan pandangan yang inovatif dalam melibatkan teknologi dalam proses pembelajaran anak usia dini.

Berdasarkan obeservasi yang dilakukan peneliti di TK Sultan Fatah Demak kelas B, anak usia 5-6 tahun, yangdilakukan peneliti pada tanggal 5 Februari 2024 dan 12 Februari 2024, terlihat bahwasebagaian besar anak-anak telah menguasai perkembangan bahasa. Hal initerlihat dari kemampuan anakanak untuk menulis namanya sendiri danmemahami arti kata dalam cerita. Diperoleh informasibahwa guru di TK Sultan Fatah Demak seringkali memperlihatkan dongeng melalui aplikasi YouTube sebagai alternatif atau usaha untuk meningkatkan keterampilan mendongeng dalampelaksanaan pembelajaran. Pendekatan ini dilakukan dengan tujuan agar anak-anak dapat belajar dengan semangat melalui media menarik sehingga peneliti merasa tertarik untuk meningkatkan

keterampilan mendongeng pada anak usia dini.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

METODOLOGI

Penelitian ini memanfaatkan metode penelitian dan pengembangan *Research and Development* (R&D). Metode penelitian dan pengembangan ini merupakan pendekatan yang digunakan untuk menciptakan produk yang dapat menanggapi permasalahan atau kebutuhan spesifik yang dihadapi. Model pengembangan menjadi landasan untuk melaksanakan penelitian pengembanganyang bertujuan untuk untuk menghasilkan produk yang diinginkan.

Proses penelitian dan pengembangan mengikuti model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementetion, Evaluate). Penerapan model ADDIE mempermudahkan proses pengembangan multimedia mendongeng.

Subjek uji coba yang digunakan dalam penelitian ini melibatkan validasi dari ahli media, guru dan siswa kelas B yang berusia 5-6 tahun di TK Sultan Fatah Demak. Pemilihan kelebihan ahli media disesuaikan dengan bidang yang terkait dengan fokus penelitian.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian ini akan menjelaskan rancangan dan validasi video interaktif yang dirancang untuk meningkatkan kemampuan mendongeng anak usia 5-6 tahun. Desain pengembangan multimedia menampilkan cerita "Kura-Kura Sombong" dengan durasi 1 menit 51 detik, yang diilustrasikan oleh gambar 1.

P-ISSN: 2615-4560 E-ISSN: 2620-5270



Gambar 1. Tampilan Pengembangan Multimedia Mendongeng

Pada fase ini, produk awal yang telah dibuat oleh peneliti diuji coba oleh validator ahli media. Evaluasi ini bertujuan untuk mengevaluasi kevalidan pengembangan multimedia mendongeng yang telah dibuat oleh peneliti, serta memberikan penilaian, kritik, dan saran

terhadapnya. Tujuannya adalah memastikan bahwa media tersebut dapat digunakan secara efektif sebagaipendukung pemebelajaran bagi anak usia 5-6 tahun.

Dr. Ir. Perdana Afif Luthfy, M.T., seorang Dosen Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini di Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Semarang, bertindak sebagai validator ahli media yang menguji coba terhadap media ini. Evaluasi oleh ahli media pada tahap pertama dilakukan pada tanggal 7 Februari 2024. Berikut ini adalah analisis uji coba ahli media tahap pertama:



Tabel 1. Hasil Uji Coba Ahli Media Tahap Pertama

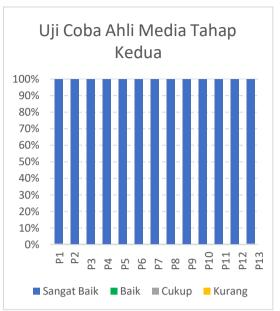
Dari tabel hasil pengisisan instrumen validasi oleh ahli media, diketahui bahwa semua aspek mendapatkan penilaian yang baik sebesar 75%. Berdasarkan saran dan komentar dari validasi ahli media pada tahap pertama, perlu dilakukan perbaikan terhadap produk pengembangan multimedia mendongeng.

No	Saran dan komentar perbaikan Media Animasi Mendongeng
1.	Media ditambahkan pembuka dan
	penutup

Tabel 2. Saran dan Komentar Perbaikan Pengembangan Mendongeng



Gambar 1. Revisi Validasi Ahli Media Tahap Pertama



Tabel 3. Hasil Uji Coba Ahli Media Tahap Kedua

Selanjutnya pada hasil validasi ahli media tahap kedua pada tabel 3 menunjukkan bahwa semua aspek mendapatkan penilaian yang sangat baik. Dari hasil ini, dapat disimpulkan bahwa hasil validasi pada tahap kedua mencapai prosentase 100% dan menjadi dasar pelaksanaan uji coba media pembelajaranke sekolah PAUD.



P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

Tabel 4. Hasil isian instrumen Responden Tahap Pertama

Setelah uji coba pertama penerapan pengembangan multimedia mendongeng di TK Sultan Fatah untuk siswa kelas B usia 5-6 tahun, menunjukan tingkat hasil "Baik" sebagaimana ditunjukan pada tabel 4. Hal ini mambuktikan bahwa pengembangan multimedia mendongeng dapat efektif digunakan sebagai alat pembelajaran yang menarik dan mampu meningkatkan keterampilan dan interaktif mendongeng pada Selanjutnya siswa. dilakukan langkah perbaikan dan diterapkan pada uji coba multimedia mendongeng pengembangan tahap kedua.



Tabel 5. Hasil isian instrumen Responden Tahap Kedua

Bedasarkan tabel isian instrumen uji coba tahap kedua terhadap pengembangan multimedia mendongeng di TK Sultan Fatah Demak untuk siswa kelas B usia 5-6 tahun, mencapai tingkat "Sangat Baik". Hal ini membuktikan bahwa pengembangan multimedia mendongeng efektif digunakan sebagai alat pembelajaran yang menarik, serta berhasil meningkatkan keterampilan dan interaktif mendongeng pada siswa.

Selama proses pembelajaran, siswa memahami pesan sudah mampu yang disampaikan pada cerita "Kura-Kura Sombong". Media mendongeng ini dirancang dengan daya tarik yang bertujuan agar anak menunjukan respon sesuai dengan tujuan dan harapan yang diinginkan. Media ini juga menciptakan dibuat untuk proses pembelajaran yang menyenangkan bagi siswa.

Originalitas karya ini terletak pada pendekatan yang holistik dalam pengembangan bahasa anak-anak melalui penyampaian materi yang inovatif. Pengenalan terhadap hewan kura-kurasebagai elemen cerita juga menjadi aspek yang unik. Cerita "Kura-Kura Sombong" memberikan pesan moral penting bahwa apapun yang dimiliki saat ini, harus dihargai dan tidak boleh bersikap sombong. Keterbatasan penelitian mungkin terletak pada batasan pengamatan terhadap respons anak-anak yang dapat dipengaruhi oleh berbagai faktor. Selain itu, efektivitas metode ini dapat bervariasi tergantung pada karakteristik kelompok anak yang berbeda.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

Implikasi terhadap perkembangan keilmuan adalah adanya kontribusi terhadap metode pembelajaran bahasa anak-anak melalui penggunaan cerita dan pengenalan terhadap hewan sebagai elemen cerita. Pendekatan ini memiliki potensi untuk memperkaya literatur mengenai pengembangan bahasa anak-anak.

Konteks penyampaian materi hari ini, pendekatan interaktif ini tidak hanya bertujuan untuk memberikan pengetahuan tentang hewan kura-kura, tetapi juga untuk meningkatkan keterlibatan anakanak. kepercayaan diri, dan keterampilan bahasa mereka melalui retelling cerita dengan bahasa sendiri. Kesimpulan dari cerita "Kura-Kura Sombong" menyoroti pentingnya bersyukur dan menolak sikap sombong. Proses tanya jawab dan retelling yang melibatkan partisipasi anak-anak memberikan ruang pengembangan bagi kepercayaan diri bahasa mereka. Implikasi jangka panjangnya adalah adanya potensi untuk memperkaya metode pengajaran bahasa anak-anak dan memberikan pemahaman yang lebih baik tentang bagaimana penggunaan cerita dapat mendukung pengembangan bahasa karakter anak-anak. Ini dapat merangsang perkembangan penelitian lebih lanjut dalam bidang ini dan

memberikan wawasan baru terkaitpendekatan kreatif untuk pembelajaran bahasa anak-anak.

Pengembangan multimedia mendongeng memiliki struktur yang mencakup pembukaan, perkenalan, ice breaking, penyampaian materi hari ini. pengenalan terhadap hewan kura-kura, sipnosis cerita "Kura- Kura Sombong" dan cerita "Kura-Kura Sombong". pada cerita ini terdapat pesan moral bahwa "bagaimanapun dan apapun yang kita miliki sekarang, kita harus bersyukur dan tidak boleh bersikap sombong."

Pada bagian penutup, disampaikan kesimpulan dari cerita "Kura-Kura Sombong." Setelah itu, anak-anak diizinkan untuk menjawab pertanyaan tentang cerita yang ditayangkan, serta menceritakan ulang dengan menggunakan bahasa mereka sendiri. Proses ini bertujuan untuk merangsang perkembangan bahasa dan kepercayaan

diri anak-anak. Selain itu, juga bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mendongeng mereka.

P-ISSN: 2615-4560

E-ISSN: 2620-5270

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan multimedia mendongengyang menggunakan dikembangkan aplikasi CapCut berhasil mencapai tingkat kevalidan yang tinggi menurut ahli media. Uji coba di TK Sultan Fatah Demak juga menunjukan sangat baik. hasil yang sehingga multimedia pengembangan mendongeng dianggap sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran yang efektif dan menarik meningkatkan untuk keterampilan mendongeng pada anak usia dini. Media ini tidak hanya menjadi perantara dalam pembelajaran, tetapi juga pintu menuju dunia yang lebih menarik untuk perkembangan anak-anak pada tahap penting ini.

P-ISSN: 2615-4560 E-ISSN: 2620-5270

DAFTAR PUSTAKA

Ambarita, J. (n.d.). P-54 Multimedia Interaktif Berbasis Karakter di Masa Pandemi Covid 19 Charater-Based Interactive Multimedia in the Pandemic Covid 19.

- Astria, Rani, Harahap, S., Silvera, R. A., Stai, H., & Sibuhuan, B. R. (2019). Membangun Kecerdasan Anak Melalui Dongeng. In *Anak Usia Dini* (Vol. 2, Issue 1).
- Darma Wisada, P., Komang Sudarma, I., & Wayan Ilia Yuda S, A. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. In *Journal of EducationTechnology* (Vol. 3, Issue 3).
- Fauziah, Z., Wahyuningsih, S., & Hafidah, R. (2020). 222 Jurnal Kumara Cendekia Metode Sosiodrama untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara pada Anak Usia 5-6 Tahun (Vol. 8, Issue 2).
- Febrita, Y., & Ulfah, M. (n.d.). Peranan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.
- Gemelly, R., & Hasannah, U. (2019). *Efektifitas Metode Mendongeng Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Dini Anak Prasekolah*. 7(3), 360–368.
- Hapsari, R., Kognitif, P., Melalui, A., Mengelompokkan Benda Dengan Media, K., & Warna, B. (n.d.). GENERASI EMAS Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini Volume
 3 Nomor 1, Mei 2020 Pengembangan Kognitif Anak Melalui Kegiatan Mengelompokkan Benda dengan Media Bola Warna.
- Izzah, L., Nurhayati Adhani, D., & Fadjryana Fitroh, S. (2020a). Pengembangan Media Buku Dongeng Fabel untuk Mengenalkan Keaksaraan Anak Usia 5-6 Tahun di Wonorejo Glagah. In *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Usia Dini* (Vol. 7, Issue 2).
- Kurniawan, H., Ayu Lestari, Y., Sikap Toleransi Anak Usia Dini Dalam Buku Dongeng Binatang Penyelamat Penyu Belimbing, P., Datokrama Palu, U., H Saifuddin Zuhri, U. K., & Sunan Kalijaga Yogyakarta, U. (n.d.). GENERASI EMAS Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini Volume 5 Nomor 2, Oktober 2021 56 Penanaman Sikap Toleransi Anak Usia Dini dalam Buku Dongeng Binatang Penyelamat Penyu Belimbing.
- Nasution, N., Yaswinda, Y., & Maulana, I. (2019). Analisis Pembelajaran Berhitung melalui Media Prisma Pintar pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 240.
- Nur Jannah, I., Prasetiyawati Diyah Hariyanti, D., Adhi Prasetyo, S., & Jurnal, L. (2020). Efektivitas Penggunaan Multimedia dalam Pembelajaran IPA di SD. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(1), 54–59.
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), 9–15.
- Sri Wahyuni, S., Pransiska, R., & Guru Pendidikan Anak Usia Dini, P. (2019). Pengaruh Bercerita dengan Media Replika Televisi Bergambar Tiga Dimensi Terhadap Kemampuan Berbicara Anak di Taman Kanak-kanak Islam Daud Khalifatulloh Padang. In *Anak Usia Dini* (Vol. 2, Issue 1).

BIODATA PENULIS



Nama lengkap penulis Anisa Aditya Larasati, Tempat tanggal lahir Demak, 3 Oktober 2001. Penulis merupakan anak ke pertama dari pasangan Alm. Suyadi dan Sri Maryati. Penulis menganut agama Islam. Penulis pernah menempuh pendidikan di SD N Kadilangu 2 dan lulus pada tahun 2014 kemudian melanjutkan pendidikan di SMP N 3 Demak dan lulus pada tahun 2017, penulis melanjutkan sekolah di

SMK N 1 Demak dan lulus pada tahun 2020. Pada tahun 2020 penulis melanjutkan pendidikan di Universitas PGRI Semarang, fakultas ilmu pendidikan, program studi pendidikan guru pendidikan anak usia dini. Selama menempuh pendidikan penulis banyak mendapatkan pengalaman hidup yang sangat bermanfaat, baik pengalaman akademik maupun non-akademik. Dengan ketekunan, motivasi tinggi untuk terus belajar dan berusaha, penulis telah berhasil menyelesaikan pengerjaan karya tulis ilmiah ini. Semoga dengan penulisan karya tulis ilmiah ini mampu memberikan kontribusi positif bagi dunia pendidikan.

Akhir kata penulis mengucapkan rasa syukur yang sebesar-besarnya atas terselesaikannya karya tulis ilmiah yang berjudul "Pengembangan Multimedia Mendongeng Pada Anak Usia Dini:

LAMPIRAN - LAMPIRAN

Lampiran Usulan Tema dan Pembimbing

usul	LAN JUDUL SKRIPSI
Yth. Ketua Program Studi	
PG PAUD UPGRIS	
Dengan hormat,	
Yang bertanda dibawah ini. Nama Anisa Aditya Laras	za fi
NPM : 20160023	
	5
Bermaksud mengajukan tema skripsi	dengan judul: MULTI MIEDIA MENDOMGENE
PADA AMAK LISTA D	1/1/1
1	
	(40)
	Semarang, 27 September 2023 Yang mengajukan,
	Tang mengapakan,
	ANISA ADITYA LARASATI
	NPM 2015 0023
Pembimbingl,	Menyutujui, Pembimbing II,
1-	2h~
	01
PERDANGAPIF LUTHFY, MT	
NIP/NPP 227601591	NPP/NIP 1083012FT
	Mengetahui,
	Ketua Program Studi PG PAUD UPGRIS
	Obl
	7110
DR.12	L. AMITA CHANDRA D.S. M.Pd.
NIP/NPF	097101236

Lampiran Surat Ijin Penelitian



Lampiran Penilaian Ahli Media

LEMBAR INSTRUMEN PENELITIAN

(Untuk Ahli Media Pembelajaran)

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI

PETUNJUK PENGISIAN

- Berikan tanda checklist (✓) pada kolom yang sesuai untuk menilai kesesuaian kualitas multimedia pembelajaran.
- Jika anda memilih kurang (K), mohon untuk memberikan masukan atau saran pada kolom yang telah disediakan.

Keterangan:

- 1. Kurang
- 2. CUKUP
- 3. Bair
- 4. Samat Baik

Nama :

NPP :

Indikator	Pernyataan	Skor Penilaian				
Indikator	T CIN, Maan		2	3	4	Masukan dan saran
Kesederhanaan	Animasi video dalam Video Animasi mudah dimengerti.				V	ā
	Komposisi gambar jelas menunjukan poin dalam video animasi.				~	
	 Gambar menarik dari segi seni. 				V	
	sesuai dengan tujuan pembelajaran.				V	

Informatif	Pesan yang disampaikan cepat dan mudah diingat.	V	
	Karakter pada video sudah jelas dan sesuai.	~	
Penekanan	Animasi yang diterapkan setiaphalaman terdapat perbedaan gerak		
Keseimbangan	Ukuran animasi dan tulisan tiap halaman sesuai	V	
	9. Tata letak setiap gambar seimbang	V	
	10. Animasi yang digunakan menarik	V	
Bentuk	11. Bentuk huruf mudah dibaca.	~	
	12. Warna tiap halaman menarik dan sudah tepat.		
Warna	13. Degrasi warna sudah selesai dan kombinasi tulisan.	V	

Annisa, F. (2023).

Validador Ahli Media

Dr. Ir. Perdana Afif Luthfy, MT.

NPP 227601591

Lampiran Instrumen Penilaian Guru dan Anak

Indikator	Pernyataan	Skor Penilaian			aian	Masukan atau saran
			2	3	4	wasunan atau sal all
	1. Tampilan video dapat					
	terlihat dengan sangat					
	jelas.					
	2. Pemilihan background,					
	gambar, teks dan					
	animasi menarik.					
Tampilan	3. Ketepatan tata letak					
	animasi sudah tepat.					
	4. Kecepatan gerakan					
	animasi sudah sesuai.					
	5. Pengaturan durasi tepat.					
	6. Suara dubber dalam					
	video dapat didengar					
	jelas.					
Audio	7. Pemilihan backsound					
	tidak mengganggu					
	konsentrasi.					
	8. Penggunaan kalimat					
	mudah dipahami.					
Bahasa -	9. Bahasa mudah					
	dimengerti.					
	10. Materi sesuai dengan					
	silabus pembelajaran.					
-	11. Materi yang disajikan					
	sesuai dengan judul.					
	12. Materi yang					
	disampaikan dekat					
	dengan anak.					
-	13. Tata letak urutan					
	gambar dalam video					
	sesuai dengan materi.					
Sajian	14. Penataan materi dalam					
	video pembelajaran					
	sudah sesuai.					
	15. Materi yang disajikan					
	mudah dimengerti.					
	16. Video mampu					
	memperjelas dan					
	mempermudah					
	penyampaian dalam					
	materi.					

Annisa, F. (2023

Lampiran Buku Bimbingan

PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Pembimbing I

Nama: DR.IR. PEROBNA AFIF LUTHEY, MT.

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1,	3053 17 2041	Jadikan Laporan Hasil Magang Kerja di BPTIK Dikhud Jateng Sebagai Inspirasidan sumber	4
2.	28 JULI 2023	dalam menulis tugas akhir Identifikasi Judul Topik yang relevan untuk dijadkan Tena Penulisan dalam Tugas Akhir	4
3 ्	11 AGUSTUS 2023	Bersama rekan mahasiswa 1 Kelompok magang di BPTIK, Scarching Artikel yang relevan	1
A.	15 AGUTUS 2023	Dari hasil analisis Laporan Magang di BPTIK, gjukan Judul Artikel, disartai lokasi Sosoran penelitian untuk	A.
		penerapan media pembelajoran multimedia yang dikembangkan	



No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
5.	2072UPA 28 2023	Acc Judul/Terma dan Rumwan Masalah, makukkan dalam Template Artikal Sarvai Jurnal yang dipilih	of
Б.	29 AGUSTUS 2023	Jajagi Untuk miranpulahkankan Amikal di Jurnal Terakradhas SINTA 4-5-6 dangan biaya Yang terprojkau mahasswa	A
7.	5 SEPTEMBER 2023	Cosen fembrabing. Ikut Iuran biaya jurnal) Acc penulisan sesual-template jurnal untuk BAB1-2-3 elengem penelittan R & D, langut instrumen Ujicaba produk ke Guru, Murid dan orangtua	4

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
8	11 JANUARI 2024	PERBAYLI DRAFT INTITIOMEN UTICOBA MEDIA PEMBELADA- RAN DENGAN BERBASIS CONTON ARTIKEL DIN INSTRU- MEM YANG DIBERIKAM SETELAH DRAFT INSTRUMEN ACC LANGSUNG UTICOBA	4
9	2 FEBRUAR 1	ACC INSTRUMEN PENELITAN CILAKAN DILANJUTKAN	-fr
ю.	7 FEBRUARI 2024	KE SEKOLAH VIDEO PENBELATARAN DITANBAH UNSUR MULTIMEDIA YAITU VIDEO NORASUMBER SELAIN TEXT, IMAGE, DON ANIMASI	of
ч	13FEBRWARI 2024	HASIL USICUSA PERTAMA DITABULASI KE DULAM FILE EXCEL SEHINGGA BISA DITAMPILKAN DALAM INFOGRAFIS (CHART EXCEL) HASIL USICUSA PERTAMA DAIN KEDUA DITABULASI DENGAN FILE EXCEL & INFOGRAFIS	of

. MULAI MASUK DRAPT ARTIKEL (SEARCHING JURNAL CINTA 4-6)

12 15 PEBRUARI 2024

: 6 Email-1: Doan fambombong-2 (Hou Ratra Purari)

o Perloaiki kecalahan Blatik (typo)

o Konsisten judul dengen ici o sorusikon dengen template Jumal den com di-Turnitan mendiri

PEMBIMBINGAN SKRIPSI

Pembimbing II

Nama: PATHA WIAHYU PUCAPI. S.Pd. M.Pd.

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	6 SEPTEMBER 2023	ACC JUDUI / TEMA.	·ne
<u>.</u> .	17, september 2025	Diskusi mengenai latar belakang	U
3.	18, september	Penambahan bahan metode	u
4.	26,50 tomber 2023	Pembahasan Intrumen	ne
c .	27.sQfember 2023.	Tambahan Penambahan Intrumen.	No
6.	12, Desember 2023	-Mem Perbaiki artikel dan Instrumen penelitian	(%

21

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
7.	31 JAMMP1 2024	-Bimbingan mengenai lembar instrumen Penelitian	00
8-	1 FEBPUARI 2024	- the pendita	m
g.	15 februari 2 024	- Yerbaikan kesalahan ketiki dan spasi - Tunifin artikel	
0-	20 Februari 2029	- Perbaikan kesalahan ketik, dan spasi - Tunitin artikel	

Lampiran dokumentasi penelitian







Lampiran LOA

GENERASI EMAS Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini Fakultas Agama Islam Universitas Islam Riau Sekretariat: Jl KH Nasution No.113 Pekanbaru, Riau. Email: generasiemas@journal.uir.ac.id

Nomor : 01/GE/UIR/2024

Hal : LoA Artikel Jurnal Generasi Emas

Lampiran :

Kepada Penulis

Nama : 1. Anisa Aditya Larasati

Perdana Afif Luthfy
 Ratna Wahyu Pusari

Affiliasi : 1. Universitas PGRI Semarang

Universitas PGRI Semarang
 Universitas PGRI Semarang

Terima kasih telah mengirimkan artikel ilmiah dengan judul:

"PENGEMBANGAN MULTIMEDIA MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI"

Berdasarkan hasil review maka artikel dinyatakan DITERIMA dan akan dipublikasikan di Jurnal Generasi Emas: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini pada Volume 7 Nomor 1 Tahun 2024

Kami ucapkan selamat atas pencapaian Anda. Kami berharap Anda dapat berpartisipasi dalam Penulisan artikel Jurnal Generasi Emas untuk Volume dan Nomor selanjutnya

Demikian surat pemberitahuan ini disampaikan. Terima kasih atas perhatian dan partisipasinya.

Pekanbaru, 10 Maret 2024

GENERASI

EMAS

Clama Tr Utami, M.Pd

Lampiran Turnitin

IURNAL MULTIMEDIA MENDONGENG ANISA

ORIGINALITY REPORT		ONGENG ANI	
And the state of t	15% NTERNET SOURCES	14% PUBLICATIONS	14% STUDENT PAPERS
PRIMARY SOURCES			
Submitted Indonesia Student Paper	to Universi	tas Pendidikai	6%
2 eprints.por	rt.ac.uk		3%
adoc.pub Internet Source			1%
jurnal.umt. Internet Source	.ac.id		1%
"Pengemb untuk Men	angan Mod Icapai Kesei PHILANTHI	ningrum Dian ul Dukungan ! mbangan Ker ROPY: Journal	Suami ja-
repository.uin-suska.ac.id Internet Source			1 %
7 repository. Internet Source	repository.radenintan.ac.id Internet Source		
8 digilib.uin-	digilib.uin-suka.ac.id Internet Source		